

IKIGAI

Rahasia Bahagia dan Panjang
Umur Orang Jepang

**EKA
DHARMA**

*Connect It!
Build the spirit of togetherness*

Bersahabat dengan Teknologi
Bersahabat dengan Teknologi!

Windows 10?

Society 5.0

LUPA ABSEN?

Implementasi Memorandum No. 028/MEMO-EDJS/XI/12

TRAINING PENANGANAN ULAR

Budak Menjadi Tuan

Surat Pembaca

**EKA
DHARMA**

Connect It!
Build the spirit of togetherness

Artikel CI13

Pada tanggal 21-27 Desember 2019, PT. Eka Dharma Jaya Sakti, mendapatkan kesempatan untuk mengikuti pelatihan Pemantapan Nilai-Nilai Kebangsaan bagi Asosiasi Pengusaha Indonesia (APINDO). Pelatihan ini sendiri di laksanakan oleh Lemhannas RI dan kegiatan ini merupakan kegiatan ke V. Kegiatan ini sendiri dibuka oleh Wakil Gubernur Lemhannas RI Marsdya TNI Syofyan bertempat di Ruang Pancasila Gedung Trigatra Lemhannas RI.

Koreksi

Pada tanggal 21-27 Desember 2019, PT. Eka Dharma Jaya Sakti, mendapatkan kesempatan untuk mengikuti pelatihan Pemantapan Nilai-Nilai Kebangsaan bagi Asosiasi Pengusaha Indonesia (APINDO). Pelatihan ini sendiri di laksanakan oleh Lemhannas RI dan kegiatan ini merupakan kegiatan ke V. Kegiatan ini sendiri dibuka oleh Gubernur lemhanas.Let.Jend.Agus Wijoyo dan ketua Apindo pusat Bpk. Hariyadi Sahid Gitosarjono bertempat di Ruang Pancasila Gedung Trigatra Lemhannas RI.

Peranyaan, koreksi, atau usulan yang berkaitan dengan bulletin Connect It dapat dikirimkan ke

**Email : redaksi@ekadharma.co.id
www.ekadharma.co.id**

PENASIHAT

P. P Sihombing

PEMBINA

Supriyanto

PENANGGUNGJAWAB

Nyoman J. Mega

PEMIMPIN REDAKSI

Dody Heriawan

EDITOR

Anasia Nastiti

REDAKSI

Dewanti

Mardian

Raudhyna

Fadillah A

M. Japri

Rendy Zanuvar

Hamzah

Henry S.

Indra Siswono

Delvin Budi

Renita

R. Bawono

Fernandes

M. Alfian

Fina J. Silalahi

Ade Pamayo

Randi Paltor

Daftar Isi



1

**FOKUS:
BUDAK MENJADI TUAN**

2

**ULAS BUKU ;
IKIGAI—RAHASIA BAHAGIA &
PANJANG UMUR ORANG JEPANG**

3

**NORMS :
LUPA ABSEN**

4

**NORMS :
BPJSTKU**

5

**ALARM K3 :
TRAINING PENANGANAN ULAR**

6

**KARYAKU :
IMPROVE TO NEW ERA**

7

**VACATION :
AIR TERJUN
DESA WISATA KEDANG APIL**

8

**EDJS ACTIVITY :
KUNJUNGAN INDUSTRI SMKN 1 BPP**

9

**RETAS HIDUP :
BERSAHABAT DENGAN TEKNOLOGI**

10

**TEKNOLOGI :
WAKTUNYA BERALIH KE WINDOWS 10**

11

**KOLOM OPINI:
REVOLUSI INDUSTRI 5.0**

12

**PROFIL :
YUDHI ROZAK**

13

**TAHU KAH KAMU?
SOCIETY 5.0**

14

EMPLOYEE HUBS

Budak Menjadi Tuan

Revolusi Industri, tidak terlepas dari transformasi teknologi. Pengertian transformasi teknologi di sebuah perusahaan secara sederhana, yaitu menyesuaikan strategi dan struktur perusahaan untuk menangkap peluang yang dimungkinkan oleh teknologi digital. Transformasi ini tidak harus mengubah nilai utama dari bisnis sebuah perusahaan, tetapi bisa difokuskan kepada adopsi teknologi untuk memenuhi kebutuhan pelanggan secara lebih baik dan untuk meningkatkan operasional secara lebih efisien dan efektif.



Kita ambil contoh sederhana di perusahaan kita terkait dengan digitalisasi, bila dahulu pengajuan lembur harus menggunakan form SPL, maka sekarang lebih mudah dan efisien dengan apa yang dilakukan oleh HRD dengan menggunakan sebuah sistem. Dengan hal ini, kita dapat menciptakan nilai tambah bagi pelanggan, baik internal maupun eksternal. Untuk pelanggan eksternal, ditunggu usulan transformasi teknologi digital dari rekan-rekan, khususnya di tim after sales, sehingga dapat mengubah cara kita berpikir tentang persaingan, dengan memberikan penawaran digital baru.

Oleh karena nya, kita sebagai individu-individu yang ada didalam perusahaan ini, seharusnya dapat menghindari ungkapan “budak menjadi tuan” menjadi kenyataan dalam penggunaan teknologi, khususnya teknologi digital. Kita semua setuju, bahwa teknologi digital dikembangkan oleh manusia untuk mempermudah kehidupan kita.

Tantangan terbesar menjaga teknologi menjadi sebuah destruktif. Kapan itu menjadi destruktif? Sebagai contoh sederhana, ditengah rapat, beberapa orang ditemukan masih tetap asyik chatting. Dan ternyata kita tidak bisa membedakan apakah itu percakapan yang ada kaitannya dengan pekerjaan atau obrolan omong kosong. Sebagai individu, kita bisa merasakan betapa kebiasaan buruk ini bisa merusak produktifitas. Sehingga bagi perusahaan yang tidak berkomitmen penuh terhadap transformasi digital akan disingkirkan oleh para pesaing yang dapat menawarkan layanan berbasis data teknologi.



IKIGAI

Rahasia Bahagia dan Panjang Umur Orang Jepang



Buku yang memiliki judul asli “ *Ikigai* , *The Japanese Secret to A long and Happy Life*” ini merupakan karya dari penulis *Hector Garcia* dan *Francesc Miralles*. Dan rasanya buku ini cukup layak menjadi Buku pertama yang diulas untuk mengawali tahun yang baru ini . *Monggo* disimak J

Dari judulnya sudah jelas bahwa buku ini akan banyak memberikan rahasia mengapa Jepang disebutkan oleh WHO sebagai negara yang memiliki tingkat harapan hidup tertinggi dibandingkan negara lain. Bahkan, banyak penduduk Jepang yang berusia 100 tahun atau lebih yang sering kita sebut juga centenarian dan supercentenarian. Apakah Anda tahu apa itu Centenarian? **Centenarian** adalah seseorang yang hidup berumur 100 tahun.

Lalu tahukan kamu apa itu **IKIGAI** ?

Secara harfiah, ikigai yang merupakan Bahasa Jepang ini memiliki arti , Iki yang berarti “ *Kehidupan* “ dan “Gai” yang berarti *Nilai*. Sehingga bisa kita artikan bahwa Ikigai yaitu tujuan dan nilai hidup untuk menghadapi hari.

Orang Jepang percaya bahwa disetiap diri manusia memiliki ikigai. Ikigai inilah yang menjadi salah satu alasan yang membuat penduduk Jepang, khususnya di kepulauan Okinawa, di kenal sebagai “*the world’s longest-living people*”.

Gambar di samping merupakan penjelasan inti dari ikigai.

Ikigai tersusun atas empat komponen utama dalam kehidupan yaitu :

Passion : merupakan titik temu antara hal-hal yang kamu suka “*that which you love*” dengan hal-hal yang kamu bisa lakukan “*that which you are good at*”. Misalnya, kamu sangat menyukai musik dan mendengarkan banyak musik setiap harinya, lalu membuat kamu akhirnya memutuskan untuk bermusik dan menuangkannya dalam bentuk karya musik (contohnya lagu) yang bersumber dari apa saja yang kamu dapatkan selama ini, maka hal tersebut merupakan *passion*-mu.

Profession : ketika kamu memiliki hal yang kamu bisa, yang mana tadi adalah “*That which you are good at*” dan karena kemampuanmu itu kamu diberi bayaran, yakni himpunan “*That which you can be paid for*”, maka hal tersebut adalah profesimu.



Jika menggunakan contoh sebelumnya, apabila kamu bermusik dan kamu dibayar atas apa yang kamu karyakan, entah itu dibayar untuk naik panggung, penjualan lagu, royalti bermusik, dan lain-lain, maka pemusik bisa dibilang merupakan *profession* atau profesimu.

Vocation : Ketika kamu melakukan sesuatu hal untuk kebutuhan banyak orang, yang mana merupakan himpunan “*That which the world needs*” dan dengan kamu melakukannya maka kamu bisa mendapatkan bayaran “*That which you can be paid for*”, maka hal tersebut disebut *vocation* atau keahlian. Misalnya saja kamu diminta membuat musik tentang perdamaian dunia, atau kamu diminta melakukan pertunjukan musik untuk acara amal, maka kamu disebut memiliki *vocation* atau keahlian yang berguna bagi orang lain.

Mission : ketika kamu memiliki suatu hal yang kamu suka, yang mana adalah ‘*That which you love*’ dan hal yang kamu suka ternyata menjawab apa yang dibutuhkan banyak orang, yang mana adalah himpunan ‘*That which the world needs*’, maka bisa dibilang bahwa kamu sedang memiliki misi atau *mission*. Misalnya, kamu senang dalam hal *coding*. Kebetulan, sedang banyak startup baru yang membutuhkan jasa *programmer* handal untuk mereka. Lantas, kamu pasti mau mengisi kekosongan mereka dalam hal tersebut. Berarti kamu sudah melakukan *Mission*.

Ikigai yang ideal adalah kondisi dimana kamu berhasil menggabungkan **Passion, Mission, Profession,** dan **Vocation** sekaligus. Karena apabila keempatnya tidak bersinergi satu sama lain, maka akan terjadi kondisi sebagai berikut :

Saat bersamaan melakukan **Passion & Profession**, kamu akan merasakan puas namun masih kurang bermanfaat.

Ketika menjalankan **Passion** dan **Mission**, kamu merasa senang dan sempurna. Sayang, ternyata kamu masih kurang sejahtera.

Ketika pekerjaan menggabungkan **Mission & Vocation**, gembira dan puas diraih. Tapi kamu penuh keraguan.

Saat **Vocation & Profession** dijalani, sudah pasti kamu nyaman. Tapi efeknya, kamu menjalani kekosongan.

Di buku ini nantinya akan diberikan banyak contoh detail dari gambaran pola hidup masyarakat Jepang guna mencapai ikigai yang ideal dan mungkin beberapa diantaranya bisa kita coba terapkan di keseharian kita.

Nah, yuk cari tahu apa **IKIGAI** dari dirimu ???

“Ichi-go ichi-e - this moment exists only now and won't come again. We should enjoy the moment and not lose ourselves in worries about the past or the future” – “**Ikigai, The Japanese Secret to A long and Happy Life** – page 172”

LUPA ABSEN?



Setiap perusahaan pastinya ingin memiliki karyawan yang mampu untuk selalu dapat memberikan yang terbaik bagi perusahaan, termasuk karyawan yang dapat menunjukkan perilaku sehari – hari yang profesional di lingkungan kerja. Namun karyawan adalah manusia yang terkadang tidak terlepas dari kesalahan. Salah satunya adalah perilaku karyawan terkait aktifitas scan absensi. Pada kenyataannya, masih sangat sering dijumpai karyawan yang melakukan kesalahan baik disengaja maupun tidak dalam hal absensi.

Melakukan absensi dengan alat finger print yang disediakan perusahaan merupakan hal yang wajib dilakukan oleh seluruh karyawan PT. Eka Dharma Jaya Sakti, hal ini didasarkan pada **MEMORANDUM No. 028/MEMO-EDJS/XI/12** yang menjelaskan, bahwa absensi sebagai dasar perhitungan penilaian karyawan, guna meningkatkan disiplin kehadiran kerja karyawan, meningkatkan dedikasi, loyalitas dan meningkatkan produktifitas kerja seluruh karyawan serta meningkatkan tertib administrasi.

Bagi karyawan yang lupa atau tidak absen dengan finger print, diwajibkan memberikan surat pemberitahuan tentang alasan tidak melakukan finger print. Toleransi lupa finger yang diberikan kepada setiap karyawan perusahaan hanya satu kali dalam satu bulan. Apabila karyawan tidak melakukan absensi dengan finger print lebih dari satu kali, maka karyawan yang bersangkutan dianggap tidak hadir.

Berikut adalah gambar **form yang wajib diisi oleh karyawan apabila lupa melakukan finger print.**

Kepada Yth, HRGA Dept. Di tempat		
Dengan hormat, Bersama ini saya melaporkan bahwa saya tidak melakukan finger print in/out (masuk/pulang), pada :		
Hari / Tanggal	:	_____
Jam Masuk	:	_____
Jam Pulang	:	_____
Alasan	:	_____
Demikian laporan saya, harap dimaklumi.		
Hormat Saya,	Menyetujui,	Mengetahui,
 Nama Karyawan P/N:	 Dept. Head	 HRGA Manager

Ketidak hadirannya karyawan yang dapat direkam dengan alasan sesuai “permit slip dan daily permit slip” yang sudah mendapatkan persetujuan. Di luar ketentuan itu maka dianggap alpa. (form ini pernah diulas pada Connect It edisi sebelumnya yaa)

Pelaporan perekaman dari setiap administrator wajib melaporkan kepada HRD bagian payroll, paling lambat tanggal 16 setiap bulannya, atau perubahan sesuai pemberitahuan dari HRD. Keterlambatan pelaporan rekaman finger print, menjadi tanggung jawab setiap administrator.

Lalu bagaimana dengan karyawan yang bekerja dengan customer??

Bagi karyawan yang bekerja dengan customer yang tidak memiliki alat finger print dapat menggunakan time sheet manual yang harus mendapat persetujuan dari customer dengan membubuhkan tanda tangan dan stempel perusahaan.

Demikianlah informasi singkat mengenai absensi. Semoga informasi ini bermanfaat, salam NORMS

BPJSTKU

BB121KN



Sudah punya aplikasi BPJSTKU? Kalau belum, kalian bisa mengunduh aplikasi BPJSTKU di *Google Play Store* atau *App Store*, pastikan mengunduhnya dari pengembang **BPJS KETENAGAKERJAAN** yaa!!

1.



Setelah aplikasi terunduh, buka aplikasi dan pilih menu sebelah kanan **PENDAFTARAN PENGGUNA BPJSTKU**, Pilih Login apabila sudah pernah terdaftar.

2.



Pilih jenis kepesertaan Anda sebagai **PENERIMA UPAH (PU)**

3.

Registrasi Email

Alamat Email

Anda akan menggunakan email ini sebagai Username untuk login ke aplikasi ini

rudilaksono.data@gmail.com

SELANJUTNYA →

Proses registrasi diawali dengan memasukkan alamat email yang masih aktif, klik selanjutnya. Kemudian cek email anda untuk melihat kode verifikasi (6 digit angka).

4.

Verifikasi Email

Kode Verifikasi

Silahkan masukkan kode verifikasi yang kami kirimkan ke email anda
rudilaksono.data@gmail.com

523012

00:43 VERIFIKASI

Ketik kode verifikasi berupa 6 digit angka yang dikirimkan ke email, lalu klik **verifikasi**.

5.

Tanggal Lahir

Tanggal Lahir

Pastikan tanggal yang dimasukkan sesuai dengan data di KTP Elektronik anda

02-10-1989

SELANJUTNYA →

Ketik **tanggal lahir** anda sesuai KTP, lalu klik selanjutnya.

6.

Nomor KTP Elektronik

Nomor KTP

Pastikan nomor yang dimasukkan sesuai dengan nomor di KTP Elektronik anda

3000000000000000

SELANJUTNYA →

Ketik **nomor KTP** anda (16 digit), lalu klik selanjutnya

7.



Ketik **nomor kartu BPJS Ketenagakerjaan** anda, lalu klik **selanjutnya**.

8.



Ketik nomor handphone anda yang masih aktif lalu klik **selanjutnya**.

9.



Ketik kode verifikasi (6 digit) yang di telah **SMS**, lalu klik **verifikasi**.

10.



Ketik kode verifikasi (6 digit) yang di telah **SMS**, lalu klik **verifikasi**.

11.



Ketik kata sandi yang anda buat sendiri sesuai keinginan anda (8 karakter). Penting untuk diingat karena kata sandi ini akan digunakan untuk login aplikasi **BPJSTKU**.

12.



Proses registrasi selesai, silahkan klik menu **Lihat Saldo** untuk melihat jumlah saldo akhir anda.

Demikian informasi singkat cara mengecek saldo BPJSTKU, jika pembaca ingin informasi lebih lanjut silahkan hubungi bagian HRD, bisa ke Chenny A.R (chenny@ekadharma.co.id). Semoga bermanfaat, salam NORMS!



TRAINING PENANGANAN ULAR DI PT EDJS OLEH RENTOKIL

Halo sahabat kreatif EDJS. Pada hari senin tanggal 06 Januari 2020 PT. EDJS KM 13 melaksanakan pelatihan snake handling. Sudah pada tahu kan beberapa waktu ini sering ditemukan ular di PT. EDJS KM 13. Jadi 25 peserta dari beberapa departemen di PT. EDJS KM 13 mengikuti training ini yang dibawakan oleh Rentokil. Materi yang disampaikan antara lain :

1. Klasifikasi dan Jenis Ular
2. Mengenal Ciri Ular Berbisa dan Tidak Berbisa
3. Sifat dan Kebiasaan Ular di Alam Bebas
4. Tindakan Preventive/Pencegahan Ular
5. Pengendalian Ular Berbisa
6. Teknik Penangkapan Ular dengan Benar
7. Penanganan Gigitan Ular

Ular merupakan salah satu binatang yang banyak ditemukan di negara tropis seperti Indonesia. Salah satu mekanisme pertahanan ular apabila terganggu atau terancam adalah dengan menggigit. Luka akibat gigitan ular bisa berasal dari ular berbisa atau yang tidak berbisa, umumnya ular menggigit saat aktif, yaitu di pagi dan sore hari.

Setiap tahunnya, terdapat ribuan orang yang meninggal di dunia akibat gigitan ular berbisa. Gigitan ular berbisa merupakan sebuah darurat medis karena dapat menyebabkan syok dan kematian. Penanganan yang cepat dan tepat dari gigitan ular dapat menurunkan angka kematian hingga lebih dari 90%.

Terdapat lebih dari 2000 spesies ular di dunia, namun hanya sekitar 200 spesies ular yang berbisa. Untuk memperkirakan apakah suatu ular berbisa atau tidak, dapat dilihat dari tanda berikut tetapi tidak menutup kemungkinan adanya perbedaan.

Ular tidak berbisa:

- Bentuk kepala segi empat panjang
 - Gigi taring kecil
 - Pupil mata bulat
- Bekas gigitan berupa luka halus berbentuk lengkungan

Ular berbisa:

- Bentuk kepala segitiga
 - Dua gigi taring besar di rahang atas
 - Pupil mata hitam yang vertikal dan pipih tipis, dikelilingi bola mata berwarna kuning-hijau
- Bekas gigitan berupa dua lubang gigitan taring, mirip tancapan/tusukan benda tajam



Beberapa jenis ular berbisa yang dapat kita temukan di sekitar kita adalah ular sendok, ular welang, ular kobra, ular tanah, ular hijau, ular laut, ular pohon, dan lainnya.

Bisa ular juga dapat menyebabkan gejala khusus di beberapa organ:

- **Hematotoksik**, bersifat racun terhadap darah, menyebabkan perdarahan di tempat gigitan, perdarahan di tempat lain seperti paru, jantung, otak, gusi, saluran cerna, kencing darah, juga gangguan pembekuan darah.
- **Neurotoksik**, bersifat racun terhadap saraf, menyebabkan penderita merasa kelemahan otot tubuh, kekakuan, hingga kejang. Apabila menyerang saraf pernapasan, ini dapat menyebabkan penderita sulit bernapas dan dapat menyebabkan kematian.
- **Kardiotoksik**, gejala yang timbul berupa penurunan tekanan darah, syok, dan henti jantung.

Sindroma kompartemen, merupakan suatu sindrom yang mengakibatkan terjadinya peningkatan tekanan dalam sekumpulan otot yang salah satunya disebabkan pembengkakan. Akibatnya, pembuluh darah dan saraf bisa terjepit, dan lama kelamaan otot bisa kekurangan oksigen dan bisa mengharuskan dokter untuk melakukan operasi.

Apa yang harus dilakukan jika Anda atau teman Anda digigit ular berbisa?

- Tetap tenang, dan usahakan untuk mengingat tempat kejadian, jenis, warna, serta ukuran ular.
- Penderita diharapkan untuk beristirahat dan meminimalisir gerakan.
- Letakkan tempat gigitan lebih rendah dari posisi tubuh lainnya (Bisa melakukan pembidaian)
- Bersihkan tempat gigitan, hindari membilas dengan air, kemudian tutup dengan kain kering yang bersih.
- Lepaskan cincin atau jam tangan dari anggota tubuh yang digigit, supaya tidak memperparah anggota tubuh yang membengkak.
- Longgarkan pakaian yang dipakai, namun tidak usah sampai melepasnya. Segera cari pertolongan medis.



Ular Piton



Ular Lidi



Ular Daun

Improve to New Era

Hallo sahabat kreatif EDJS, bagaimana kabar kalian semua ? Semoga kalian sehat selalu dan dalam lindungan Tuhan Yang Maha Esa, oiaaaa mumpung masih diawal tahun baru ini harapan kami sebagai tim bakat dan karya connect it, kita dapat menjadi pribadi yang lebih baik dari pada tahun kemarin agar kita dapat memberikan kontribusi maksimal dan improve yang lebih banyak lagi untuk keseharian kita dan dalam pekerjaan kita.



Berbicara mengenai Improvement pasti tidak lepas dari yang namanya Perubahan atau Revolusi dan saat ini Revolusi dalam dunia industry sudah berkembang pesat dan sudah memasuki Revolusi Industry 5.0. Negara Indonesia sendiri saat ini masih dalam Revolusi Industry 4.0 dan mengejar Industry 5.0 yang telah berjalan di negeri tirai bambu Jepang dan hal tersebut tidak mungkin kita hindari, hal yang mesti kita lakukan untuk mensikapi perkembangan tersebut mestilah lebih berkembang dan maju lagi agar kita tetap dapat menyesuaikan dengan perkembangan zaman saat ini dan fokus pada hal yang ingin kita atau organisasi kita tuju.

Nah terkait hal tersebut PT.EDJS yang tergabung dalam IMG telah menyediakan wadah bagi kalian yang mempunyai ide untuk Improvement dalam Perusahaan , yaitu melalui ajang *Suggestion System*. Inilah saatnya bagi kalian naik panggung karena ajang SS IMG ke-18 telah dibuka kembali, ajang ini dilaksanakan setiap 2 kali dalam setahun dengan tujuan agar dapat mereduco cost pada Perusahaan. Dicatat yaaa untuk tanggalnya :

1. **5 Februari 2020** : Pengumpulan Ide Improvement dari Karyawan ke Tim yang telah ditunjuk pada perusahaan
2. **28 Februari 2020** : Ide yang telah dikumpul akan diseleksi Tim untuk diikutsertakan pada Konvensi SS IMG
3. **6 Maret 2020** : Ide yang terbaik dan memenuhi syarat akan dikirimkan pada HRD IMSI untuk diverifikasi oleh Dewan Juri

Tunggu apa lagi yuks langsung hubungi PIC SS untuk mengumpulkan ide—ide kreatif kalian dan jangan lupa ya bagi kalian yang punya ide kreatif atau prestasi kalian dapat menginfokan ke tim Bakat dan Karya **Connect It** agar cerita dari kalian dapat kami post dan juga memberi motivasi bagi karyawan/ti yang lain agar dapat terus berkembang.

“Be the change that you wish to see in the world.” – Mahatma Gandhi

PIC suggestion system :

Sugiarto <sugiarto@ekadharma.co.id>

Dedy Susilo <dedy-susilo@ekadharma.co.id>



Air Terjun

Desa Wisata Kedang Ipil (kota bangun)

Selain menyimpan keunikan budaya adat lawasnya, desa Kedang Ipil, kecamatan Kota Bangun Kutai Kartanegara. Juga mempunyai potensi objek wisata air terjun Kandua Raya dan air terjun Putang.

Untuk waktu perjalanannya sendiri dari Tenggarong menuju ke simpangan jalan masuk ke Kedang Ipil memerlukan waktu tempuh sekitar 1,5 sampai 2 jam. Kondisi jalannya sendiri sangatlah baik, hanya ada satu titik di sekitar km 40an yang separuh badan jalan longsor jadi mesti tetap berhati-hati.

Perjalanan masuk ke desa Kedang Ipil ±18 km dari pinggir jalan raya. Akses jalannya sendiri bervariasi kadang tanah kadang berbatu malah banyak ketemu jalan yang berbatu, karena akses menuju ke desa Kedang Ipil melewati jalan Perusahaan Perkebunan kelapa sawit. Terkecuali kalau sudah memasuki perkampungan warga baru jalannya bagus karena sudah disemenisasi, di perjalanan sendiri kita tak usah khawatir atau takut tersesat, karena di setiap persimpangan jalan yang saya temui selalu ada papan petunjuk arah jadi kita tinggal mengikuti arahnya saja.

Setelah sampai di desa Kedang Ipil suasana pedesaan yang asri dengan bangunan rumah-rumah tuanya masih dapat kita jumpai saat melintasi di pemukiman penduduk, dan juga keramah tamahan warga di sekitar juga membuat kita sebagai pengunjung merasa nyaman saat berada disitu. Tepat di ujung kampungnya terdapat pos penjagaan/gerbang masuk untuk menuju ke lokasi air terjunnya. Cukup dengan membayar tiket masuk seharga Rp.7000/motor tentunya sangat murah meriah kan. Heheee



Perjalanan masuk sekitar 1 km ke arter Kandua Raya akses jalannya sebagian jalan sudah disemenisasi dan sebagian masih tanah jadi mesti hati-hati karena kondisi jalan nanjak dan licin apalagi kalau sehabis diguyur hujan.

Air terjun Kandua Raya memiliki 3 tingkat dengan ketinggian mencapai 5 meter dan lebar lebih kurang 20 meter. Air terjun ini tidaklah tinggi namun jika di musim hujan atau jika air pasang, maka dapat menjadi tempat arung jeram sejauh 10 Km. Di sekitar air terjun terhampar hutan yang masih alami dan mendukung keindahan panorama air terjun Kandua Raya.



Pada saat hari libur pengunjung biasa membludak di arter Kandua Raya terutama yang membawa anak-anak untuk sekedar bermain air atau berenang. Tapi perlu diketahui juga kondisi bebatuan di sana sangat licin jadi mesti ekstra hati-hati, untuk fasilitas di objek wisata Kendua Raya ada berupa pos penitipan barang dan juga penyewaan ban/pelampung beserta peralatan wisata tubing dan juga ada warung jadi tak usah

khawatir kalau perut udah mulai merasa lapar atau hanya sekedar membeli air minum tentunya dengan harga yang terjangkau.

Selain Kandua Raya, juga terdapat air terjun Putang yang jaraknya sekitar 2,33 km dari arter Kandua Raya. Waktu tempuh sekitar 30/45 menit, kondisi jalannya sendiri berupa jalan setapak yang masih berupa tanah dan posisi yang menanjak, sehabis hujan kondisi jalannya sangatlah licin dan perlu ekstra hati-hati. Sangat di sarankan apabila menuju kesana mempersiapkan dulu bekal air minum dan juga makanan karena disana tidak ada warung. Kalau ragu dengan kondisi kendaraan bisa juga untuk menuju ke air terjun putang menggunakan ojek trail yang sudah disediakan pihak pengelola disana atau kalau mau bisa juga berjalan kaki hitung-hitung Olah Raga buat ngencangin otot kaki. Hehe



Setelah melalui perjalanan yang memerlukan perjuangan ekstra, tibalah di arter Putang, melihat keindahan air terjunnya segala kepenatan rasanya akan terbayar lunas. Air terjun Putang sendiri memiliki ketinggian sekitar puluhan meter (perkiraan karena tak sempat mengukur ketinggiannya), dan juga di bawahnya ada kolam pemandian Putri Selimbur Buyeh yang tidak terlalu dalam hanya sekitar satu sampai dua meteran tergantung kondisi curah hujannya kalau lagi jarang hujan ya bisa dipastikan kondisi airnya surut.

Suasana disana tak seramai di arter Kandua Raya karena akses jalannya juga tak semudah ke Kendua Raya. Jadi kalau kesana, jangan "nekat" sendiri. Usahakan bawa teman atau rombongan agar lebih ringan jika harus mengatasi hambatan berupa keadaan atau kondisi diluar dugaan.

Kunjungan Industri

SMK Negeri 1 Balikpapan



Di awal tahun 2020 ini, PT Eka Dharma Jaya Sakti dipilih oleh salah satu institusi pendidikan, yaitu SMK Negeri 1 Balikpapan sebagai perusahaan yang dikunjungi dalam rangkaian acara kunjungan industri tahun 2020 sebagai salah satu SMK yang memiliki jurusan Teknik Mesin Alat Berat dan *Welding* dipilihnya PT Eka Dharma Jaya Sakti sebagai contoh perusahaan yang bisa membantu siswa – siswi dalam menunjang jurusan yang mereka ambil.

Dihadiri oleh 105 siswa SMK Negeri 1 – Balikpapan berikut 15 guru pendamping, kegiatan yang digelar

pada Rabu, 15 Januari 2020 ini diisi dengan materi dan *office tour* PT. Eka Dharma Jaya Sakti. Materi dan pengenalan kantor PT. Eka Dharma Jaya Sakti dari Bapak Sugiarto sebagai Trainer PT Eka Dharma Jaya Sakti memberikan informasi seputar PT. EDJS dan sistem kerja di PT. EDJS dilanjut dengan sambutan Ibu Sari Rahmawati selaku dari HR Dept menjelaskan beberapa manager head yang merupakan siswa lulusan dari SMKN 1 Balikpapan serta menjelaskan memberikan kesempatan magang bagi siswa – siswa dan proses rekrutasinya.



Setelah itu, dipimpin oleh Bapak Sugiarto, para siswa siswi SMKN 1 Balikpapan didampingi untuk keliling kantor dan workshop PT. EDJS. Memperkenalkan beberapa kegiatan dan produk unggulan EDJS. Ditutup dengan sesi foto bersama, dan pemberian cinderamata antara SMKN 1 Balikpapan dengan PT. Eka Dharma Jaya Sakti. Bapak Bernard selaku perwakilan dari SMKN 1 Balikpapan menyampaikan

ucapan terima kasihnya kepada PT. Eka Dharma Jaya Sakti untuk sambutan yang begitu luar biasa terhadap siswa siswi SMKN 1 Balikpapan. Kegiatan Kunjungan Industri SMK Negeri 1 Balikpapan pun usai .



Bersahabat dengan Teknologi

Halo sobat retas, kembali lagi dalam rubrik retas hidup yang mengulas dan memberikan tips-tips menarik bagi pembaca agar dapat menjalani hidup menjadi lebih mudah dan lebih baik, *for a better life*, wow mau dong. Langsung aja ya, perkembangan teknologi yang sudah semakin pesat

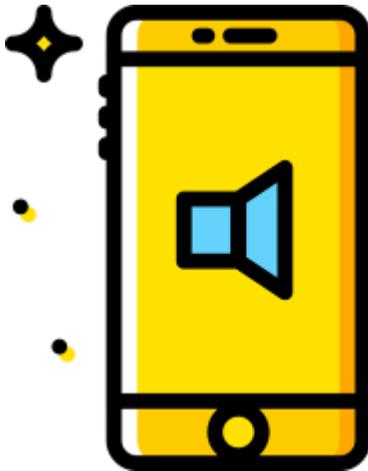


menuntut sobat bijak dalam menyikapinya, kalau sobat tidak mau "tergilas" atau "larut" dalam pengaruh teknologi yang ada. Tergilas akan membuat kulot kudet dan larut akan membuat manusia kehilangan arah dan kehidupan sosialnya. Teknologi yang paling dekat dan sering bercengkrama dengan manusia saat ini adalah *smart phone* yang menjadi salah

satu teknologi paling banyak mencuri perhatian manusia setiap harinya. Padahal sejatinya *smart phone* dibuat untuk memudahkan manusia dalam berinteraksi sosial namun seringkali *anti tesis* dengan kenyataan yang terjadi. Banyak diantara mereka yang tidak bijak menggunakan *smart phone* malah membuat kehidupan sosialnya terganggu, kehilangan momen nyata dan kehangatan obrolan santai bersama keluarga dan juga sahabat. Jadi sobat, agar tidak tergilas kayak aspal dan larut kayak sampah di sungai, mari intip tips berikut :

Bedakan suara notifikasi

Hal ini cukup penting, pasti kalian pernah merasakan ketika *smart phone* berbunyi maka ada rasa ingin segera membuka atau mengecek *smart phone*, kali aja ada hal penting gumam kita dalam hati. Namun apa yang kita dapatkan setelah melakukan pengecekan, hanya *notifikasi youtube* untuk video terbaru, iklan dari *market place*, atau lainnya yang notabene gak penting penting amat untuk segera ditanggapi. Celakanya tak berhenti disitu, saat sudah "terlanjur" buka *smart phone* maka tergodalah hati untuk buka *facebook*, *instagram* dengan niat mau cek *feed* sebentar saja dan *tadaa* akhirnya *wasting time* bisa satu jam lebih, bayangin satu jam dipake untuk kupas kulit kuaci, sudah seember tuh. Jadi untuk mensiasatinya coba bedakanlah suara *notifikasi* pada beberapa yang penting selebihnya dibedakan dan kalau perlu dimatikan saja agar tidak berbunyi. Hal ini tentu akan mengurangi interaksi kita dengan *smart phone*.



Silent

Pada situasi situasi tertentu, penting untuk membuat *smart phone* dengan mode *silent*, misal saat beribadah, baca Quran, rapat kerja atau saat *quality time* bersama keluarga. Disaat saat seperti ini bunyi *smart phone* sangatlah mengganggu kekhusyukan dan keintiman interaksi bersama keluarga. Belum lagi seperangkat godaan *smart phone* saat layar sudah menyala dengan segala artikelnya di *feed* media sosial. Bisa hilang tuh momen berharga di dunia nyata.

Buat jadwal

Selanjutnya adalah buat jadwal dalam menggunakan *smart phone*, dengan tidak adanya jadwal atau pewaktu khusus maka akan membuat kita mengaksesnya tiap saat tanpa adanya batasan. Membuat jadwal disini bukan diartikan dengan cara jauh jauh hari sudah membuat jadwal menggunakan *smart phone* untuk sepekan atau bahkan sebulan kedepan secara rinci, bukan ini ya, tapi membuat jadwal secara momentum saja. Misal saat selepas pulang kerja suami ada keinginan buka *smart phone* untuk nonton video tutorial buat meja *diy*, ya izinlah sama istri “mah, papah mau nonton tutorial satu jam di *youtube*” dan setelah waktu yang telah ditetapkan berkomitmenlah untuk melepas *smart phone* dan perhatian sepenuhnya pada istri. Hal ini akan jauh lebih baik bagi hubungan keduanya dibanding dengan yang saat ngobrol sambil cek cek *smart phone* akhirnya nonton tidak fokus dan mendengarkan istripun tidak fokus. Atau kalau yang masih menjomblo saat pulang kerja komitmenlah pada diri sendiri mau berapa menit menggunakan *smart phone*, setelah itu tinggalkanlah dan lakukan banyak hal berguna lainnya.



Oke sobat, memang sudah seharusnya kita bijak dalam menggunakan *smart phone*, berapa banyak suami yang kurang memperhatikan istri, istri lupa kewajiban pada suami, orang tua tidak mendengarkan cerita anaknya dan anak tidak mengajak ngobrol orang tuanya hanya karena menggunakan *smart phone* secara tidak bijak, yuk mulai sekarang kita berubah dan berbenah tatap kembali wajah mereka dan gumamkan “kalian lebih berhak mendapat perhatian”. Selamat mencoba, salam retas.

Waktunya beralih ke Windows 10?

Microsoft telah berhenti mendukung Windows 7 mulai Selasa, 14 Januari 2020 dengan update KB4534310 sebagai update terakhirnya, sehingga mereka dapat berfokus pada "teknologi baru". Akibatnya, pengguna Windows 7 tidak akan lagi menerima pembaruan keamanan dan tambalan (patch) untuk menjaga keamanan komputer mereka. Berikut beberapa hal yang perlu diketahui seputar akhir Windows 7.

Windows 7 Masih Bisa Diaktivasi dan Digunakan!

Ya, aktivasi Windows 7 masih dapat dilakukan seperti sebelumnya, jadi jika kamu melakukan Clean Instal Windows 7, kamu tidak akan mengalami masalah terkait aktivasi system operasi, ya setidaknya jika lisensi yang digunakan adalah lisensi original dan legal.

Selain itu secara fungsional, Windows 7 masih dapat digunakan sebagai mana mestinya, namun perlahan sama seperti Windows XP, dalam beberapa tahun kedepan aplikasi umum seperti Antivirus, Browser, dan lainnya akan mulai meninggalkan system operasi ini. Oleh karena itulah, Microsoft merekomendasikan pengguna untuk beralih ke Windows 10.

"Windows 7 can still be installed and activated after end of support; however, it will be more vulnerable to security risks and viruses due to the lack of security updates. After January 14, 2020, Microsoft strongly recommends that you use Windows 10 instead of Windows 7," Kata Microsoft.

Upgrade Windows 10 Gratis Masih Dapat Dilakukan!

Pertama kali Windows 10 dirilis, Microsoft memberikan promo selama satu tahun mulai dari Juli 2015 dan berakhir pada Juli 2016, dimana pengguna Windows 7 dan Windows 8 bisa mendapatkan lisensi Windows 10 secara gratis tanpa biaya sedikitpun.



Namun tanpa banyak orang sadari, ditahun 2020 ini pengguna masih bisa melakukan upgrade gratis Windows 7 ke Windows 10 dengan menggunakan Media Creations Tools. Hal ini pertama kali dikonfirmasi oleh Engineer Microsoft pada Desember 2019 lalu di Forum Reddit, dan dikonfirmasi kembali oleh Forbes beberapa hari lalu.

Gak Ada Alasan Untuk Gak Update! Kecuali...

Dengan diakhiri dukungan Microsoft terhadap Windows 7, maka system operasi yang melegenda ini tidak akan lagi mendapatkan Security Update apapun, dan akan sangat rentan sekali dari serangan Malware dan Tindakan Hacking. Jadi bisa dibilang tidak alasan lagi untuk tidak melakukan upgrade ke Windows 10.

Namun, bagi kamu yang masih menggunakan perangkat berspesifikasi rendah, seperti perangkat Aspire One D255 atau perangkat 2013 kebawah (Kecuali High End Device), melakukan upgrade ke Windows 10 bukanlah sebuah keputusan yang tepat. Memang secara teori masih bisa, namun kamu akan kehilangan kenyamanan ketika menggunakan perangkat tersebut karena performa yang diberikan akan sangat buruk.

Atau bagi kamu yang memang menggunakan PC ber OS Windows 7 untuk keperluan Kasir, dan lain lain yang tidak membutuhkan koneksi internet (Offline), dan jarang sekali dilakukan update terhadap Windows 7 itu, maka menggunakan Windows 7 tentunya tidak menjadi masalah meskipun dukungan Windows 7 sudah berakhir. Bahkan beberapa orang masih ada yang memakai Windows XP.



Acer Aspire One D255



Nah kurang lebih 10 tahun kedepan, Windows 7 akan jadi Windows XP seperti sekarang. Dan lambat laun memang pengguna harus mulai meninggalkan OS legendaris ini.

Revolusi Industri 5.0 . Apa itu kah???

Jika teman-teman sering membaca berita, baik di media massa maupun media elektronik, tentunya teman-teman pernah atau bahkan sering membaca istilah diatas. Revolusi Industri 5.0 atau bahasa kerennya **Industry 5.0 (dibaca five point o)**. Apa sih sebenarnya maksud 5.0 tersebut ? Dan apakah ini merupakan lanjutan dari Industri-industri sebelumnya? Di saat Negara kita masih menyibukkan diri untuk menyukseskan era Revolusi Industri 4.0 , lain halnya dengan Negara Jepang. Negara Jepang sudah selangkah lebih maju dengan menerapkan Industri 5.0 .

Dalam artikel **Mayumi Fukuyama**, pada laman *Japan Economic Foundation*, tujuan penerapan ini adalah untuk mewujudkan tempat di mana masyarakat dapat menikmati hidupnya. Namun apakah penerapan industri ini tidak memiliki kelemahan nantinya? Dan apa yang seharusnya diri kita persiapkan, jika memang nantinya penerapan teknologi ini akan berlaku juga di Negara kita ?

Untuk itu, saya telah merangkul opini dari perwakilan rekan-rekan EDJS mengenai pertanyaan-pertanyaan diatas. Kali ini giliran **Christor, Vivin** dan **Teguh** yang akan memberikan opininya. Yuk kita simak opini mereka !

Kemajuan Teknologi yang sangat pesat dari waktu ke waktu dewasa ini telah mendisrupsi seluruh konsep baik cara bekerja, berpikir dan berperilaku setiap individu . Tentunya ada kelebihan dan kekurangan dari perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Adapun yang menjadi kelebihanannya yaitu memudahkan atau meringankan pekerjaan manusia sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga. Kelebihan lainnya yaitu mempermudah komunikasi dengan orang lain dijarak yang jauh melalui *chatting, video, dan lainnya*. Sedangkan dampak buruknya yaitu dalam hal kualitas hubungan sosial dan perilaku diantara masyarakat. Dengan kemajuan teknologi kita dibuat terlena dan dimanjakan dengan keasikan pada diri sendiri. Sehingga kualitas silaturahmi dan interaksi satu dengan yang lain tidak lagi terjalin dengan baik.

Secara sederhana , Society 5.0 dapat diartikan sebagai suatu konsep masyarakat berpusat pada manusia (*Human-Centered*) dan berbasis teknologi (*Technology Based*).

Sudah seyogyanya kemajuan Teknologi Informasi dan Komunikasi menjadi momentum untuk dapat mengembangkan diri agar lebih kreatif, innovative dan berpikir kritis. Seperti namanya yang sering kita dengar yaitu *Smart Phone*, kita juga harus menjadi *Smart People*.



Christor Baginda Simanungkalit

Departemen Training (MT)



Menurut saya, dampak pesatnya perkembangan teknologi diantaranya yaitu penyampaian informasi mengenai suatu kejadian di belahan dunia manapun dapat tersampaikan dengan cepat, dapat mempermudah dan mempercepat komunikasi secara *real-time* antar keluarga, teman, dll. Selain itu, dapat mempermudah dari sektor pendidikan. Adanya *e-learning*, hingga system administrasi online banyak berperan pada proses pendidikan. Adapun Kekurangan dari berkembang pesatnya teknologi ini diantaranya yaitu dapat menjadi penyebab dari kemalasan. Orang-orang akan malas melakukan sesuatu, hingga menjadi acuh tak acuh dengan lingkungannya. Mudahnya akses internet banyak disalah-gunakan oleh orang-orang tak bertanggung-jawab untuk pencurian data, transaksi barang-barang terlarang, tidak jarang, banyak berita-berita hoax.

Teknologi 5.0 menurut saya adalah sebuah konsep teknologi dimana manusia menjadi bagian dari sebuah teknologi itu sendiri, karena pada era sebelumnya (4.0/era revolusi industri) didominasi oleh internet, data, dan *artificial intelligence*. Bisa dibilang, 5.0 merupakan teknologi yang dipusatkan pada manusia (*Human-centered*), yang berbasiskan pada teknologi. Contoh: Menggunakan imajinasi untuk menemukan masalah serta cara/skenario pemecahannya, dan menggunakan teknologi (misal: data digital,dll) untuk memecahkan masalah tersebut

Adapun yang harus kita persiapkan dengan adanya tantangan Revolusi Industri 5.0 yaitu kita harus mampu beradaptasi dengan semua kemungkinan perubahan teknologi yang mungkin akan terjadi, inovasi kecil terhadap diri sendiri dan juga membuka pandangan terhadap perkembangan teknologi dari waktu-ke-waktu.

Teguh Budi Setiawan

Departemen Fluid Service

*"I fear the day that **technology** will surpass our **human interaction**. The world will have a generation of idiots."* - Albert Einstein

Segala sesuatu pasti ada “plus” dan “minus” nya begitu pun perkembangan teknologi menjadi salah satu dasar pembicaraan di dunia ini. Menurut saya kelebihan dari pesatnya perkembangan teknologi salah satu contohnya adalah alat komunikasi yang dahulu sangat sulit dan begitu rumit, kini relatif sudah di gantikan oleh mesin otomatis bernama “HANDPHONE”. Sedangkan kekurangan dari pesatnya perkembangan teknologi atau yang saat ini sering diartikan “MODERNISASI”, di dalamnya banyak kejahatan muncul seperti *hacking*, *cyberbullying*, penyebaran berita HOAX dll yang sangat meresahkan di kalangan masyarakat. Adapun di bidang sosial membuat manusia merasa malas melakukan berbagai kegiatan sehingga menurunkan semangat juang bagi sebagian orang karena segala sesuatunya terasa mudah.

Sejujurnya saya baru *denget sih mengenai* teknologi 5.0 , sekilas saya baca teknologi 5.0 adalah segalanya bisa dilakukan oleh mesin yang di buat oleh manusia, mulai dari proses data sampai bentuk pelayanan yg di lakukan oleh tenaga mesin.

Yang harus kita lakukan menyikapi perkembangan teknologi yaitu menggunakan teknologi sesuai kebutuhan dan seperlunya saja agar tidak menjadi “BUDAK TEKNOLOGI”, membatasi penggunaan, perhatikan lingkungan sekitar apabila berada di lingkungan anak-anak pastikan untuk tidak mengenalkan teknologi terlalu dini. Karena sesuatu bisa menjadi jahat atau baik tergantung bagaimana kita menggunakan / menyikapinya terhadap hal tersebut . Bukankah melelahkan jika selalu mengikuti *trend* hanya agar di anggap keren?



Vivin Hariyani

Departemen FAD

Thanks to **Christor, Teguh and Vivin** for your *great opinions* ! Secara garis besar opini yang disampaikan dari ketiga rekan tersebut menjelaskan bahwa kemajuan teknologi 5.0 atau apapun itu nantinya, akan memberikan dampak positif maupun negatif bagi kehidupan manusia. Dan pengaruh mana yang dominan nantinya akan ditentukan oleh kebijakan dari masing– masing individu dalam menyikapi dan memanfaatkan teknologi yang ada. Tidak menutup kemungkinan bahwa gambaran dari **Film Terminator** nantinya akan terjadi dimasa mendatang. Dimana keberadaan manusia akan kalah oleh keberadaan robot yang lebih canggih. *Who knows?*

“Technology is nothing. What’s important is that you have a faith in people, that they’re basically good and smart, and if you give them tools, they’ll do wonderful things with them.” — Steve Jobs

Quote dari **Steve Jobs** diatas sepertinya cocok bagi kita dalam menyikapi perkembangan teknologi yang ada saat ini. Permasalahannya bukan hanya soal secanggih apa teknologi atau *tool* yang digunakan, tapi juga lebih fokus kepada manusia itu sendiri. Bagaimana kita sebagai manusia mampu menggunakan teknologi sesuai dengan fungsinya dan yang terpenting mampu memberikan dampak baik secara maksimal kepada kehidupan sekitar serta meminimalisir kemungkinan resiko yang ada. Secanggih apapun teknologi yang ada nantinya, teruslah percaya bahwa *bonding/* ikatan antar manusia tidak akan bisa tergantikan oleh kecanggihan *gadget* manapun. *However, talking face to face each other is better than giving like and comment on social media. Right?*

Sekian kolom opini edisi kali ini, semoga bermanfaat bagi kita semua dan memotivasi kita semua untuk selalu berevolusi setiap harinya. Tentunya evolusi kearah yang lebih baik ya !

Skill, Keinginan, Dan Road Map Perubahan adalah Kekuatan Perusahaan

Tidak terasa Tahun telah berganti, dan bulletin juga memasuki tahun yang baru yaitu tahun 2020, semakin bertambahnya tahun, maka perkembangan serta kemajuan teknologi menjadi sebuah wadah baru untuk menantang perubahan kapasitas yang berbasis manual menjadi kearah otomatis atau auto (otomatisasi), hal tersebut juga akan berdampak pada perusahaan. Hal inilah yang menjadi menarik dan menantang apakah perusahaan ikut mengikuti perkembangan teknologi atau hanya tetap dan tidak menuju kearah perubahan era tersebut.

Pada kesempatan ini pun tim bulletin mengambil sebuah tema yang mencangkup sebuah perkembangan jaman dan teknologi, yaitu new era 5.0, dan saat ini kami memilih seorang narasumber yang merupakan basis utama dari perkembangan teknologi di kantor EDJS, siapa lagi bila bukan Tim IT tercinta kita, yang diwakili Bapak M. Syahbani Yudhi Rozali, atau yang lebih akrab di kenal dengan pak Yudi, Pak Rozak atau Pak Yudi Senior. Dan untuk itu kami tidak menyia-nyiaikan kesempatan untuk menanyakan pandangan beliau mengenai New Era 5.0 industrial, baik tantangan, perkembangan untuk Indonesia maupun perusahaan tercinta kita EDJS.

Pak Yudi merupakan pria kelahiran Kota baru, Kalimantan Selatan, pria yang memiliki hobi olahraga ini, merupakan seorang ayah dan memiliki seorang istri dan 3 orang anak dan memiliki saudara kembar, beliau mengenyam masa pendidikannya dimulai di SD Pertamina 3 Balikpapan, kemudian melanjutkannya ke SMP Pertamina 2 Balikpapan, dan menghabiskan masa remajanya di SMA Patra Dharma, Serta Melanjutkannya ke Universitas Gajah Madah (UGM) dengan Jurusan Teknik Elektro, sebelum berkerja di Eka Dharma beliau sempat berkerja di beberapa perusahaan yang ada di Banjarmasin dan Balikpapan, kemudian pada tahun 2001 bulan oktober Beliau bergabung dengan Eka Dharma sebagai Tim IT Edjs hingga sekarang.

Ketika kami ingin bertanya mengenai era 5.0 kepada beliau, beliau menyebutkan memang saat ini di luar negeri seperti jepang telah mencoba menerapkan hal tersebut, dimana era 5.0 adalah suatu penyatuan kepintaran arti Artificial Intelligence (AI) yang berupa robotic kepada lingkungan hidup manusia guna memudahkan kehidupan manusia, adapun latar belakang untuk Negara jepang tersebut dikarenakan jumlah populasi yang mulai berkurang dikarenakan regenerasi yang tidak berlanjut, sedangkan untuk di Indonesia sendiri masih dalam proses perkembangan teknologi 4.0 hal ini juga didasari dengan pembuatan road map industry 4.0 yang diterbitkan oleh menteri perindustrian dibawah komando Bapak Airlangga Hartarto, hal ini ditujukan agar mempercepat penerapan industry 4.0 di Indonesia sebagai game changer pertumbuhan ekonomi di Indonesia, jadi untuk 5.0 indonesia akan terlambat untuk menerapkan hal tersebut. seperti yang kita tahu bahwa industry 4.0 adalah sebuah revolusi cara bagaimana penggunaan teknologi internet dan digital secara besar-besaran dalam sebuah industry/perusahaan yang mempengaruhi cara kerja, budaya kerja dan hasil kerja yang akan tercapai, secara garis besar industry 4.0 memungkinkan membuat produktifitas dan efesiensi sumber daya yang menjadi tinggi.



Dalam era pasar bebas ini jika Indonesia telat mengimplementasikan atau bahkan tidak mengimplementasikan industry 4.0 maka secara otomatis dunia industry di Indonesia akan kalah bersaing dengan industry Negara lain dan tersisihkan /tergerus oleh perusahaan lain yang lebih menerapkan industry 4.0, dan hal tersebut tentunya juga dapat berdampak pada EDJS sendiri, jika tidak mampu mengakomodir kebutuhan pelanggan akan memudahkan pelayanan pada system maka akan mempengaruhi pelanggan apakah tetap akan berbisnis dengan EDJS atau mencari perusahaan lain yang lebih siap. Jadi sudah selangkah Edjs juga harus berkembang di era persaingan bisnis dewasa ini. Dalam menyikapi perubahan era baik menuju ke 4.0 maupun ke 5.0 hal-hal yang harus kita persiapkan adalah SDM (diri sendiri) menghadapi perubahan industrial 4.0 baik secara skill (pengetahuan) maupun cara berfikir (mindset),

Inovasi syarat mutlak dan keharusan untuk bertahan pada zaman 4.0 yang menuju ke 5.0 yang secara dasar akan selalu berubah mengikuti pola hidup, cara berkerja dan berhubungan dengan satu dan lainnya, dan terakhir adalah membangun pondasi IT yang cerdas (System yang cerdas berdasarkan AI/NNS dan Hardware yang up to date termasuk proses IT yang cerdas dan konektivitas yang baik. Inilah hal-hal yang minimal harus dipersiapkan untuk tetap bertahan di era sekarang ini. Pasti setiap perkembangan tentunya ada faktor-faktor yang dapat menghambatnya, diantaranya kemampuan SDM yang masih perlu di upgrade, keinginan yang kurang kuat untuk melakukan perubahan kemudian rancangan (Roadmap) peta jalan/blue print yang belum jelas/adanya. Hambatan-hambatan tersebut bukanlah akhir dari permasalahan namun hal yang dapat diatasi dengan berbagai macam cara mulai meningkatkan skill SDM melalui pelatihan (Teknikal Skill), memotivasi diri untuk siap melakukan perubahan, dan tentunya membuat Road Map secara terukur dan bertahap. Dalam melakukan transformasi teknologi baik 4.0 maupun 5.0 tentunya tidak akan bisa dilakukan secara langsung namun bisa dilakukan dengan cara bertahap, hal itu dapat dimulai dengan pemanfaatan teknologi yang sudah ada maupun yang belum ada, investasi untuk mendukung ketersediaan teknologi (software dan hardware), kemudian mempersiapkan SDM yang memumpuni dalam Teknologi Informasi (IT) dan juga harus memiliki Inovasi yang terus menghasilkan idea-idea besar yang dapat diterapkan/diimplementasikan untuk menghasilkan hal yang lebih efisien dan efektif.



Dengan perkembangan industry 4.0 maupun menuju 5.0 ini, saya berharap baik untuk perusahaan maupun di Indonesia sendiri akan mampu mengikuti perkembangan perubahan yang diakibatkan oleh perubahan era ini, sehingga kita mampu bersaing dengan perusahaan-perusahaan, serta Negara-negara lain dan tetap exist. Serta untuk rekan-rekan Edjs marilah mempersiapkan diri dengan cara terus mengupdate skill, karena industry 4.0 serta 5.0 ini kedepannya akan banyak perusahaan yang mengganti manusia (Pekerja) dengan system (Robot, teknologi yang akan menggantikan fungsi manusia dalam melakukan pekerjaan) seperti Pekerjaan Adminstrais, Staff Kantor, Supir, Tenaga Pengajar, Analis Keuangan, Accountan dan lain-lain. Serta tingkatkan lah kualitas SDM sehingga kita mampu beradaptasi dan berinovasi dengan Era Industri saat ini.

Society 5.0

KEHIDUPAN ABAD - 21 ?



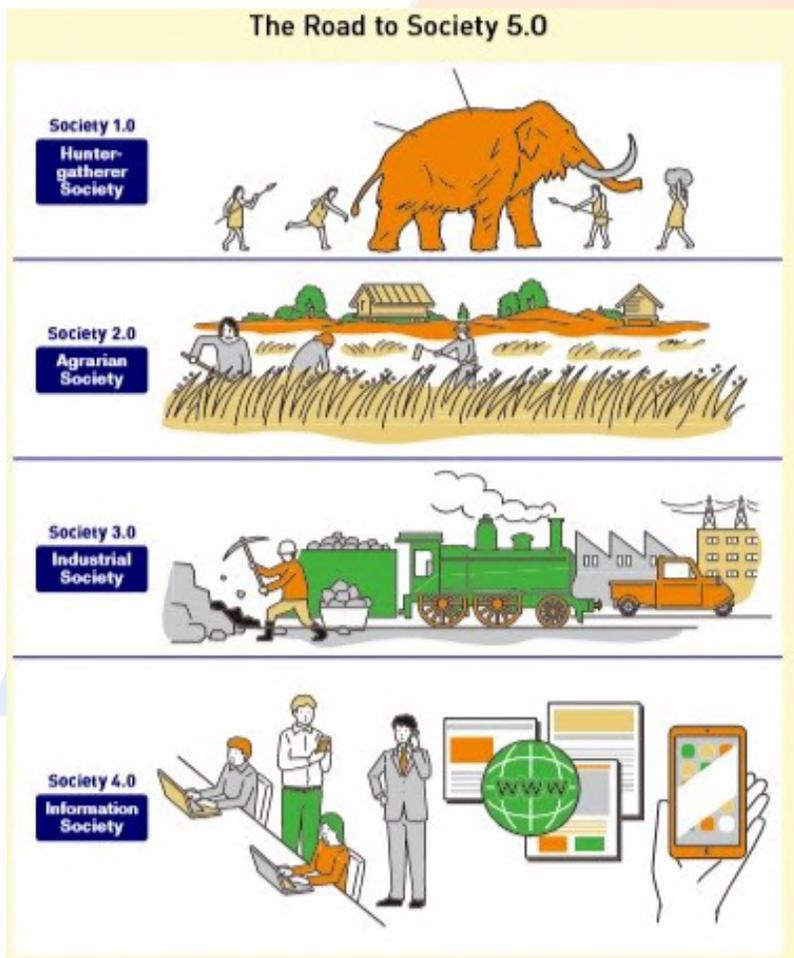
Halo! *Sobat Kepo...* Tahukah Kamu? Bahwa saat ini Perkembangan Era Revolusi Industri **4.0** sedang **menuju** Era Society **5.0**?

Teknologi manusia semakin berkembang seiring berjalannya waktu, sehingga negara-negara maju mulai melakukan perubahan.

Salah satunya adalah melalui *Society 5.0* yang digagas oleh negara Jepang. Konsep ini memungkinkan kita untuk menggunakan ilmu pengetahuan yang berbasis modern seperti *Artificial Intellegent (AI)*, *Robot*, *Internet on Things (IoT)* dan sebagainya untuk melayani kebutuhan manusia sehingga dapat menikmati hidup dan merasa nyaman.

Society 5.0 diresmikan pada 21 Januari 2019 dan dibuat atas Revolusi Industri 4.0 yang ditakutkan akan berpotensi mendegradasi peran umat manusia akibat berkembangnya teknologi robotik. Munculnya banyak kekhawatiran terhadap sisi buruk Era Industri 4.0 memberikan respon positif terhadap peluncuran *Society 5.0* di Jepang.

Konsep *Society 5.0* merupakan peyempurnaan dari konsep-konsep dari sebelumnya.



Pada konsep *Society 1.0* manusia masih berada di era berburu dan baru mengenal tulisan.

Pada konsep *Society 2.0* adalah era pertanian di mana manusia sudah mulai mengenal bercocok tanam

Lalu pada *Society 3.0* era Industri yaitu ketika manusia sudah menggunakan mesin untuk menunjang aktifitas sehari-hari.

Setelah itu muncullah *Society 4.0* yang kita alami saat ini, yaitu manusia yang sudah mengenal komputer hingga internet dan serta bagaimana penerapannya di kehidupan.

Jika *Society 4.0* memungkinkan kita untuk mengakses dan membagikan informasi di internet, maka *Society 5.0* adalah era dimana semua teknologi adalah bagian dari manusia itu sendiri. Internet bukan hanya untuk sekedar berbagi informasi, melainkan untuk menjalani kehidupan.

Gambaran peranan teknologi di era Society 5.0 misalnya seperti adanya:



Konsultasi dokter jarak jauh
(pengukuran otomatis tekanan darah dan suhu tubuh di rumah)



Drone Pengantar Barang
yang mampu menjangkau daerah pegunungan dan pulau



Pertanian Cerdas
(Traktor tanpa awak dengan produktivitas tinggi)



Kulkas Pintar
dapat menyarankan resep dan bahan makanan



Bus Otomatis tanpa Supir
(Transportasi model terbaru)

Berdasarkan gambaran peranan teknologi diatas, maka dapat dikatakan bahwa Society 5.0 merupakan pengembangan untuk membenahi beberapa masalah yang dihadapi saat ini, karena terlalu cepatnya perkembangan industri yang ada.

Society 5.0 mampu mengintegrasikan ruang maya dan ruang fisik menjadi satu. Semua hal akan semakin mudah dengan penggunaan Artificial Intellegent / kecerdasan buatan. Keterbatasan fisik kita akan dibantu dengan robot yang mudah dikendalikan dengan komputer dan internet. Singkatnya semua hidup kita akan serba praktis dan otomatis. Dan jika visi Society 5.0 terwujud maka dunia akan terlihat sangat berbeda dari yang kita lihat sekarang. Nah.. *Gimana Sobat Kepo?* Sudah siap melihat dunia Abad 21?

“Technology is a useful servant but a dangerous master.” —
Christian Lous Lange

HAPPY BIRTHDAY

1193	GALIH RAKASIWI	1-Jan
1573	RIAN DWI CAHYA	1-Jan
1699	AMRIADI	1-Jan
1785	NUR ROCHIM	1-Jan
844	SARI HEPPY SETIANA, SE	2-Jan
1169	RIFA ALDILAH	2-Jan
1632	DIYAN PRATOMO	2-Jan
1360	M. FURQON HIDAYAT	3-Jan
1020	HERRY SUSANTO	4-Jan
1473	IWAN BUDIANTO	4-Jan
1700	CHRISTOR BAGINDA S.	4-Jan
629	SETIA BUDI	6-Jan
1535	FATHUR RIZAL	6-Jan
1545	SULTAN TAKDIR AAZ	6-Jan
1567	KRISDIYANTO	6-Jan
789	JOKO SULISTYO	7-Jan
879	MAZDAN NIAMI	7-Jan
1018	TRI SULISTIAWAN	7-Jan
1156	SUPRIANTO	7-Jan
1510	ACHMAD RIDUWAN	7-Jan
1560	DENA MUSLIHHUN	7-Jan
1695	FIZAL RAMADHAN	7-Jan
1350	HERU SETIA BUDI	8-Jan
415	NOERMILASARI, Sos	9-Jan
1129	MOHAMAD FAHRUL AZIS	9-Jan
1647	YOSIGUN	9-Jan
795	SARTO	10-Jan
1730	FINA JESICA SILALAH	10-Jan
1808	JANVIER MAROLOP	10-Jan
751	SUPARMAN	11-Jan
1464	ZOHAN ANDITIYAS C H	11-Jan
1665	RINA SITINJAK	11-Jan
538	TAUFIK YUNUS	13-Jan
1405	RAMADIKA FERDIANSYAH	13-Jan
823	EKO WAHYU SAPUTRO, SE	14-Jan
1795	RIZKY NUGROHO SANTOSO	14-Jan

139	SARWONO, SE	15-Jan
1531	RAMADHAN FAJRIYANTO	15-Jan
1217	NUGROHO HARRY SUSANTO	16-Jan
1634	ENDIYANA YANUARDI	16-Jan
1806	HANDYKO CESAR THONARDY	16-Jan
1799	VERI DWI KURNIAWAN	17-Jan
1719	AVID ULIN NUHA	18-Jan
1263	ADE POPY ROSANDY	19-Jan
1794	RISZAL HIDAYANTO	19-Jan
1158	MAHYUNI	21-Jan
1399	FAISAL HABIB MASHUDI	21-Jan
1333	RENDY ZANUAR	23-Jan
1732	SAPTA BUDIMAN	23-Jan
360	MICHADI PRAYOGO	24-Jan
1128	MOCHAMAD NUR KURNIAWAN	24-Jan
1657	MUHAMMAD NOR RAKHMATILLAH	24-Jan
1777	MBAREP SUPRAYOGI	24-Jan
902	SURIANTO A SYAMSUL	25-Jan
1010	FRANSISCO JANUAR	25-Jan
1130	MUH QOMARUDIN ALWI	25-Jan
1306	YANUAR CAHYA RAMADHAN	25-Jan
586	FACHRUL ARIFIN	26-Jan
728	WIWIK HANDAYANI	26-Jan
744	MISRAN	26-Jan
1296	RAJIB DWINANDA	26-Jan
1792	RIFKY FRIHANTOKO	27-Jan
1049	ARIEF WIJAYANTO	28-Jan
1212	SARIFUDDIN	29-Jan
1248	ADI BASORI	29-Jan
1608	HENRY SETIAWAN	29-Jan
1645	SIGIT SASONGKO	29-Jan
1240	ADE PRIAMBODHO	30-Jan
927	SIKA PRATAMASARI	31-Jan
1307	ADI NUGROHO	31-Jan
1367	LEONARD KARUNDENG	31-Jan
1369	DEDE ARIPUTRA RAMADHANI	31-Jan
1731	JODY HERMAWAN	31-Jan
1743	DEAN RISKI REVANI	31-Jan



JANUARY '20



Rudy Lesmana [435]
since 24-Jan-2000

Wiwik Handayani [728]
since 11-Jan-2005



Happy Work Anniversary!

HAPPY WEDDING

**EKA
DHARMA**

Connect It!
Build the spirit of togetherness

Ilyas & Cici Duwi Kumala

[W/S & Field]

04-Jan-2020

JANUARY 2020

Al Dillah B & Ashri Rachmi

[Training]

24-Jan-2020

EMPLOYEE HUBS  @hr_edjs

CONGRATULATION on the start of something beautiful...